# Estructura de la clase:

## Presentación

* Presentarse
* Plantear los contenidos del curso
* Conocer a los alumnos. Ver de dónde vienen, que buscan en el curso y su experiencia previa.

## ¿Qué es JavaScript?

* JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web. Es el cerebro ​de nuestro código.
* Los programas escritos con JavaScript se pueden probar directamente en cualquier navegador sin necesidad de procesos intermedios (Primero se compila y se corre seguidamente)
* ​JavaScript no guarda ninguna relación con Java.

## Setteando nuestro ambiente de trabajo

* Sublime
* Xammp
* Git (Breve explicacion)

## Repaso de una estructura de proyecto

* Html5
* CSS
* Consultar si tienen alguna duda de esto
* Utilizar el primer proyecto de bienvenida.

## ¿Cómo incluir JavaScript en nuestro archivo?

* Interno
* Externo
* Inline

## Intoducción a Variables

* Declaración
* Alert / Console.log
* Palabras reservadas: break, case, catch, continue, default, delete, do, else, finally, for, function, if, in, instance of, new, return, switch, this, throw, try, typeof, var, void, while, with.

## Sintaxis

* Que es la sintaxis? Como se escribe, conjunto de reglas a seguir.
* Respetar mayúsculas y minúsculas, no puede tener números adelante ni ;
* Terminar con “;”
* Comentarios (2 tipos)

## Operaciones básicas con variables

* Operaciones Matemáticas (Suma / Resta / Multiplicación / división / Modulo )
* Operaciones con strings, concatenación. Mostrar un resultado por pantalla de cantidad de alumnos.
* Concatenación de números y strings
* Escapar caracteres comillas dobles o simples. Tabla Ascii. \n \t \’ \” \\
* Typeof
* String to number
* Number to string

## Prompt

* Pequeño ejercicio con prompt.

## EJERCICIO DE CALCULADORA

### BREAK!!!!!

## Introducción a lógica proposicional

Materiales: Usar Pizarrón, archivos de tablas de verdad.

* ¿Qué es un algoritmo? Características, partes y representación.
* Ejemplos diarios de algoritmos para hacer más natural la programación. Ejemplos: Hacer una milanesa o sándwich de j y q.
* Que es una proposición. Ejemplos de cada uno.
* Tablas de verdad
* **Operaciones lógicas. And - Or – No**
* Tautología
* Contradicción

## Condicionales

* If / else
* Case /switch
* Ejemplo de dos números mayores y menores.

## Ciclos

- for ->

- while ->

- Switch ->

## Booleanos

* True or false

## Null y undefined

* Comparación con otros lenguajes de programación
* Diferencia entre undeclared y undefined
* Es un tipo de dato que indica la ausencia de contenido

## **Arrays**

* Definicion
* Declarar un array
* Como recorrer un array
* Que puede ir dentro de un array?
* Push, pop, assign.
* Ejercicios del 1 al 5.
* Break y continue